Prolog

Risoluzione SLD: Consiste nella selezione di un atomo dal goal, la ricerca di una testa di una clausola che unifica con l’atomo attraverso una sostituzione MGU.

Prolog perde: la correttezza (non esegue l’occur check) e la completezza (usa la ricerca in profondità).

Le derivazioni possibili sono: successo, fallimento finito, fallimento infinito.

Risposta calcolata: È la sostituzione ottenuta dalla composizione delle sostituzioni usate nella risoluzione SLD.

Prolog ha 2 forme di non determinismo: Regola di calcolo (left-most) e la Strategia di ricerca (depth-first).

Prolog ha 2 stack: di Esecuzione (per i record di attivazione delle procedure) e del Backtracking (per i punti di scelta aperti).

Cut!: Rende definitive le scelte effettuate, ovvero consiste nel tagliare rami dell’albero di risoluzione. Non si effettua il backtracking sull’eventuale altro ramo, una volta concluso il primo.

SLDNF: Risoluzione, ma nel goal vi sono degli atomi negati. Quando viene scelto quell’atomo (-A) si cerca una dimostrazione per A, se questa fallisce, -A ha successo, se A ha successo, -A fallisce.

Call(T): Richiede la valutazione del gol T.

Fail: Fallisce sempre, e forza l’esecuzione del backtracking.